



Бегство в Каньон Брук

Это второе дополнение к игре Oh My Goods! продолжает историю первого дополнения. Чтобы играть в это дополнение, вам понадобятся все карты базовой игры, а также здания первого дополнения (№50-56) и три его карты персонажей (№58-60).



Компоненты

- 2 карты конца игры (№1-2)
- 26 карт событий (№3-28)
- 9 карт глав для 2-4 игроков (№30-38)
- 9 карт глав для 1 игрока (№40-48)
- 6 карт зданий (№61)

- 1 карта персонажа (№62)
- 13 карт помощников (№63-66)

Также в состав игры входят дополнительные копии 44 карт с номерами 3-48 на немецком языке.

Подготовка к игре

Перемешайте вместе карты из базовой игры и первого дополнения. Если вы хотите продолжить историю, начните с главы VI. В противном случае используйте главу «Все включено», которая добавляет все новые карты с самого начала.

Подготовьте карты событий для текущей главы, как указано в таблицах ниже.

Пример: При игре 2-4 игроков подготовка к главе VI следующая: Положите карту 1 вниз. На нее поместите 5 случайных карт из карт с номерами 3-12. Наконец, положите наверх карты 14-16 в любом порядке.

Общее правило: Каждая карта, введенная в главу, включается также во все последующие главы.

2-4 игрока	Глава	VI	VII	VIII	IXa	IXb	Xa	Xb	XIa	XIb	Все включено
	Низ	1	1	1	1		1		1		1
	Середина	пять из 3-12	19 & четыре из 3-12	22 & четыре из 3-12	25 & четыре из 3-12		пять из 3-12		28 & четыре из 3-12		восемь из 3-12, 14, 15
	Верх	14, 15, 16	15, 17, 18	15, 20, 21	15, 23, 24		14, 15, 26		14, 15, 27		–
	Читается	30	31	32	33	34	35	36	37	38	одна из 30-38

1 игрок	Глава	VI	VII	VIII	IXa	IXb	Xa	Xb	XIa	XIb	Все включено
	Низ	2	2	2	2		2		2		2
	Середина	8-13	19 & 9-13	22 & 8-12	25 & 8-12		8-13		28 & 9-13		7-15
	Верх	14, 15, 16	15, 17, 18	15, 20, 21	15, 23, 24		14, 15, 26		14, 15, 27		–
	Читается	40	41	42	43	44	45	46	47	48	одна из 40-48*

* В случае карты 42: Поместите 6 подмастерьев в предложение (вместо двух).

Ход игры

Играйте в соответствии с правилами первого дополнения и второго издания Oh My Goods!

Подмастерья

Следующие правила действуют для подмастерьев наряду с правилами первого дополнения:

- Вы не обязаны сразу же прикреплять вновь нанятого подмастерья к зданию. Вы можете прикрепить незанятого подмастерья к зданию только в конце раунда (после производства). Это никоим образом не мешает вам нанимать новых подмастерьев.
- Вы должны всегда оставлять хотя бы одно здание без подмастерья, так чтобы вы могли направить вашего ремесленника в здание в фазе II.

- Нанятые, но не занятые подмастерья засчитываются в конце игры.
- Начиная с главы XI и в главе «Все включено», подмастерья из базовой коробки удаляются из игры на постоянной основе.

Только в соло-игре:

- В начале игры поместите двух подмастерьев в предложение подмастерьев.
- Подмастерья из этого второго дополнения, которые еще не были введены в игру посредством карты события, не могут выбираться при исполнении карты 13.